

ZARDA AYOUB

Étudiant en Architecture des Technologies Informatiques |
Full-Stack Developer

L'éducation

Baccalauréat science physique	2018
<ul style="list-style-type: none">lycée el mokhtar soussi	
Technicien spécialisé en gestion des entreprises	2021
<ul style="list-style-type: none">diplôme en institut spécialisé de technologie appliquée	
1337 Coding school(UM6P) - 42 Network	2022
<ul style="list-style-type: none">2022-aujourd'hui étudiant à 1337	

Projets

Minishell - Projet D'équipe - Chef D'équipe

Développement d'un shell simplifié en C

- Gestion des processus et des descripteurs de fichiers
- Gestion des redirections et des pipes
- Manipulation des variables d'environnement
- Gestion des signaux
- Implémentation de builtins (echo, cd, pwd, export ...)
- Optimisation des performances et gestion de la mémoire

Ce projet a renforcé ma compréhension des systèmes d'exploitation et m'a permis de développer des compétences avancées en programmation système.

Inception - Developer DevOps

Infrastructure Docker multi-conteneurs

- Mise en place d'une infrastructure composée de plusieurs services (NGINX, WordPress, MariaDB) dans des conteneurs Docker distincts
- Configuration de NGINX avec TLS
- Gestion des volumes pour la persistance des données
- Création d'un réseau Docker personnalisé
- Développement de Dockerfiles et utilisation de docker-compose

Ce projet a renforcé mes compétences en administration système, virtualisation et déploiement d'applications web sécurisées.

FT_IRC - Projet D'équipe - Chef D'équipe

C++, Makefile, sockets, networking

Développement d'un serveur IRC en C++ conforme au protocole RFC 2812.

Gestion de multiples connexions clients, implémentation des commandes IRC classiques (JOIN, PRIVMSG, etc.) et de fonctionnalités avancées telles que l'authentification, la gestion des canaux, et la communication en temps réel. Le projet a été testé et validé avec des clients IRC populaires comme irssi et Weechat, garantissant la fiabilité et la conformité aux standards du protocole.

FT_transcendence - Projet D'équipe - Chef D'équipe

Développement d'un site web de jeu Pong multijoueur

- Une application web single-page pour jouer à Pong en temps réel
- Développement frontend en JavaScript React et NextJs et backend en Django 'DRF' est database en PostgreSQL
- Mise en œuvre de l'authentification à deux facteurs (2FA) et des JWT pour renforcer la sécurité et l'authentification des utilisateurs. et gestion des utilisateurs.
- Chat en direct permettre aux utilisateurs d'envoyer des messages directs à d'autres utilisateurs est permettre aux utilisateurs de bloquer d'autres utilisateurs.
- Système de surveillance. Vise à mettre en place un système de surveillance complet en utilisant Prometheus et Grafana

Compétences développées : JavaScript, React, NextJs, Docker, css ,tailwindcss, conception d'API, temps réel, Python , Django

Contact

-  B2-12 Residence Al Mawlid XI
Sidi Maarouf Casablanca
-  zardaayoub1@gmail.com
-  +212663823738
-  [zarda-ayoub](#)
-  [AYoubZarda](#)

Compétences

- Prise d'initiatives.
- Créativité
- Travail en équipe
- Résolution de problèmes
- gestion du temps
- Apprentissage continu

Compétitions technologiques

- Git, GNU/Linux, Docker, Shell, VirtualBox, GitHub, Unix/Linux, Systèmes d'ordinateurs
- MySQL, SQLite, PL/SQL, MariaDB.
- Python,Django, C, C++, HTML, CSS, tailwindcss, JavaScript, TypeScript, ReactJS, NextJs, NodeJs, PostgreSQL

Compétitions

MNCP - Competitive programming

- 1337 school - 2023

Problem Solving Bootcamp

- 1337 school - 2024

Modules CPP

- Résolution de plus de 50 problèmes en utilisant l'OOP en C++.

Certifications

- Codingame Certification C
- Codingame Certification Python 3

Langue

- Arabe (Courant)
- Francais (Intermédiaire)
- Anglais (Intermédiaire)